Projekt aplikacji mobilnej

Opis projektu: Gra Wordle. Gracz ma za zadanie zgadnięcie 5 literowego słowa w przynajmniej 6 próbach. Po każdym odgadnięciu litery w odgadniętym słowie są odpowiednio zaznaczane: na zielono gdy litera jest na poprawnym miejscu, żółto gdy występuje w słowie ale jest na złym miejscu.

Założenia:

- rozgrywka spełniająca wszystkie zasady wordle

- możliwość wpisywania tylko istniejących słów

- opcja ponownej rozgrywki (za każdym razem z nowym losowym hasłem)

- rozgrywka w języku polskim i angielskim

- zmiana długości zgadywanego słowa

Technologie:

- Android Studio

- Kotlin

Plan pracy:

1. Front-end aplikacji
2. Działająca rozgrywka
3. Zmiana ustawień języka i długości słów